

PROFIL

Étudiant en arts numériques, je développe des compétences en développement d'application mobile et web et d'interface graphique création visuelle, modélisation 3D et traitement d'images à l'aide d'outils comme Blender, Archicad et Unity. Curieux et rigoureux, je m'intéresse à l'application des technologies numériques dans des domaines innovants tels que l'imagerie aérienne et les drones.

LANGUE

Anglais : Moyen

Français : Maîtrise

CONTACT

 Borne 12, Odza, Yaounde

 mysterende@gmail.com

 690453183

INTÉRÊTS

 SPORTS:
Football

CUISINE

AMOUBE NDE

LOUANGE-MYSTERE

ELEVE INGENIEUR EN ARTS NUMERIQUES
NIVEAU 3, A L'ECOLE NATIONALE
SUPERIEURE POLYTECHNIQUE DE
MAROUA

FORMATION

2026 - Niveau 3, Arts Numériques ENSPM

2023 - Bac scientifique serie C - Lycée Bilingue de Bafoussam

2022 - Probatoire Scientifique Serie C - Lycée Bilingue de Bafoussam

2020 - BEPC Bilingue - Lycée Bilingue de Bafoussam

EXPÉRIENCE

07/2024

**ITSC Sarl
Cybersecurity**

STAGIAIRE

- Les bases de la cybersécurité
- L'analyse des vulnérabilités
- Les bonnes pratiques de sécurité
- La rédaction de rapports techniques

07/2025

**STEVO
DIGITAL**

STAGIAIRE

- Les Framework modernes
- Le développement backend
- Les bonnes pratiques de développement
- Les bases du développement web

FORMATIONS ET CERTIFICATIONS

- Data Scraping, Orange Digital Center
- Prompt Lab IA et Design Visuel, Orange Digital Center
- Electronique de base avec Arduino, Orange Digital Center

COMPÉTENCES

LOGICIELS ET COMPETENCES MAÎTRISÉS

Blender	TKinter	Javascript	Flutter
Archicad	Unity	Adobe Animate	Dart
Wordpress	Java	Open CV	
Python	HTML	Arduino	
Processing	CSS	Figma	